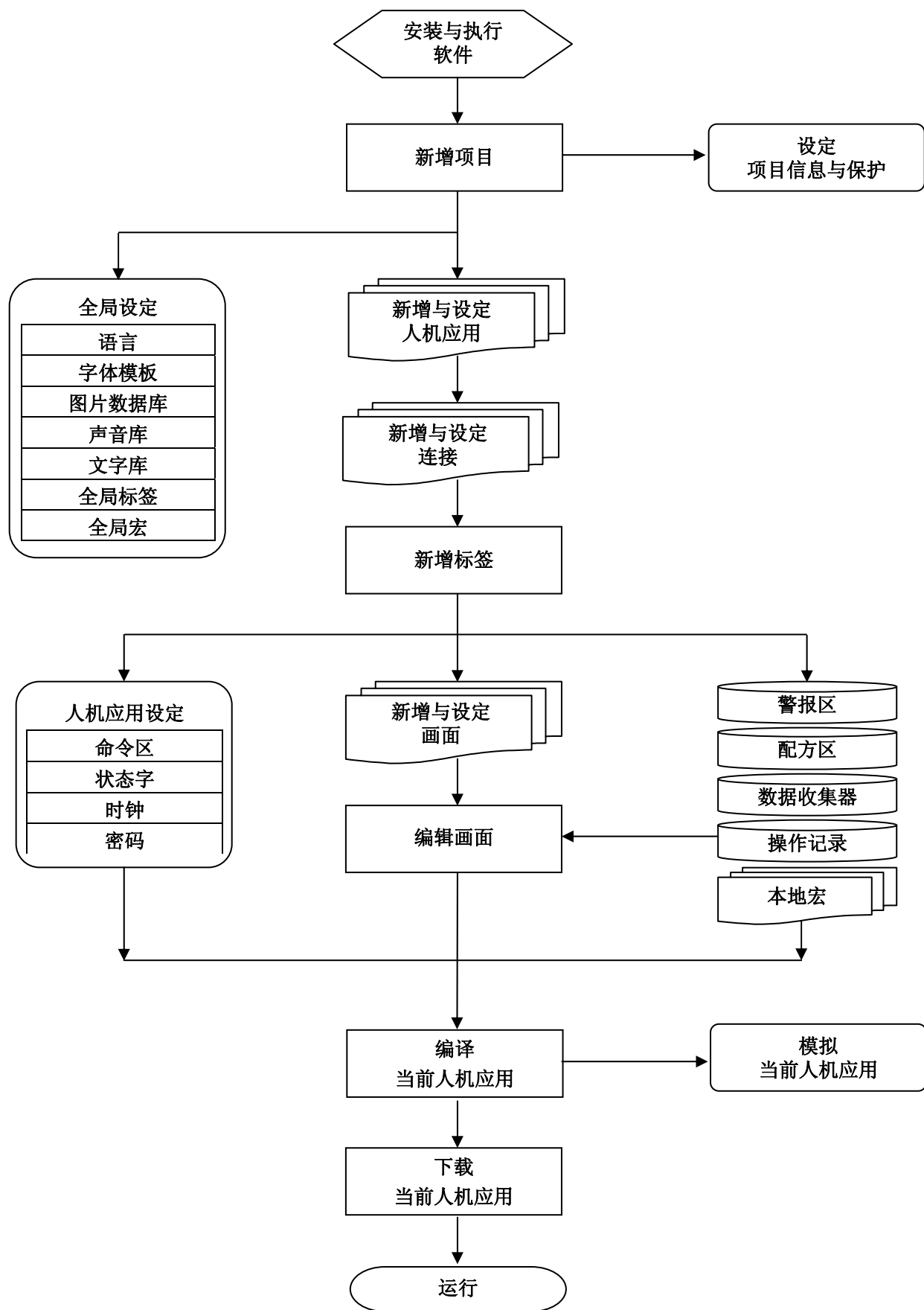


第一章

概论

| | | |
|--------|--------------|----|
| 1.1. | 项目开发流程 | 1 |
| 1.2. | 使用软件 | 2 |
| 1.2.1. | 菜单 | 2 |
| 1.2.2. | 工具栏 | 14 |
| 1.2.3. | 项目管理员 | 22 |
| 1.2.4. | 画面管理员 | 30 |
| 1.2.5. | 弹出式菜单 | 32 |

1.1. 项目开发流程



1.2. 使用软件

1.2.1. 菜单

主选单包含了以下的 11 个菜单项目：文件、编辑、查看、画面、绘图、物件、项目、人机应用、工具、窗口和帮助。


















1.2.1.1. 文件菜单

| 图示 | 菜单项目 | 快捷键 | 说明 |
|--|-------------|--------|--------------|
|  | 新建 | Ctrl+N | 新建项目。 |
|  | 打开... | Ctrl+O | 打开现有的项目。 |
| | 关闭 | | 关闭当前的项目。 |
|  | 保存 | Ctrl+S | 保存当前的项目。 |
| | 另存为... | | 以新文件名保存当前项目。 |
| | <最近打开的文件名称> | | 打开指定的项目。 |
| | 退出 | | 结束本软件。 |



1.2.1.2. 编辑菜单

| 图示 | 菜单项目 | 弹出菜单项目 | 快捷键 | 说明 |
|---|---------|--------|--------|--------------------|
|  | 撤消 | | Ctrl+Z | 复原上一个动作。 |
|  | 重作 | | Ctrl+Y | 重做前一个复原的动作。 |
|  | 剪切 | | Ctrl+X | 剪切选取的部分，并暂时存放于剪贴板。 |
|  | 复制 | | Ctrl+C | 复制选取的部分，并暂时存放于剪贴板。 |
|  | 粘贴 | | Ctrl+V | 在当前画面，粘贴剪贴板的内容。 |
| | 删除 | | Del | 删除选取的部份。 |
| | 多重复制... | | | 多重复制选取的对象。 |
| | 查找与替换 | 查找... | | 搜寻指定的文字。 |
| | | 替换... | | 以其它文字替换指定的文字。 |
| | 显示网格 | | | 设定是否显示网格。 |
| | 靠齐网格 | | | 设定对象是否靠齐网格排列。 |
| | 网格设置... | | | 打开网格设置对话框。 |
| | 全选 | | Ctrl+A | 选择当前画面中，所有的对象。 |
|  | 集群 | | | 将选取的物件集群。 |
|  | 解散 | | | 解散选取的集群物件。 |

接下页

| 图示 | 菜单项目 | 弹出菜单项目 | 说明 |
|--|----------|--------|---|
|  | 钉住 | | 钉住选取的对象，使对象无法被移动。 |
|  | 放开 | | 放开选取的物件，使钉住的物件可移动。 |
|  | 自动调整文字大小 | | 设定是否自动调整文字大小。 |
|  | 对齐 | 左 | 使选取对象的左边对齐参考对象的左边排列。所有对象水平地移动，与参考对象的左边界对齐。 |
|  | | 垂直中 | 使选取对象的垂直中线对齐参考对象的中线排列。所有对象水平地移动，与参考对象的垂直中线对齐。 |
|  | | 右 | 使选取对象的右边对齐参考对象的右边排列。所有对象水平地移动，与参考对象的右边界对齐。 |
|  | | 上 | 使选取对象的上方对齐参考对象的上方排列。所有对象垂直地移动，与参考对象的上边界对齐。 |
|  | | 水平中 | 使选取对象的水平中线对齐参考对象的中线排列。所有对象垂直地移动，与参考对象的水平中线对齐。 |
|  | | 下 | 使选取对象的下方对齐参考对象的下方排列。所有对象垂直地移动，与参考对象的下边界对齐。 |
|  | | 网格 | 设定对象是否对齐网格排列。 |
|  | 使同尺寸 | 宽 | 使选取对象与参考对象同宽。 |
|  | | 高 | 使选取对象与参考对象同高。 |
|  | | 宽与高 | 使选取对象与参考对象同宽与同高。 |
|  | 微移 | 左 | 使选取物件向左微移。当未勾选『靠齐网格』，所有选取的对象向左移动一像素；当勾选『靠齐网格』，选取物件向左微移至最靠近物件左上角的网格。 |
|  | | 右 | 使选取物件向右微移。当未勾选『靠齐网格』，所有选取的对象向右移动一像素；当勾选『靠齐网格』，选取物件向右微移至最靠近物件左上角的网格。 |
|  | | 上 | 使选取对象向上微移。当未勾选『靠齐网格』，所有选取的对象向上移动一像素；当勾选『靠齐网格』，选取对象向上微移至最靠近对象左上角的网格。 |
|  | | 下 | 使选取物件向下微移。当未勾选『靠齐网格』，所有选取的对象向下移动一像素；当勾选『靠齐网格』，选取物件向下微移至最靠近物件左上角的网格。 |

接下页

| 图示 | 菜单项目 | 弹出菜单项目 | 说明 |
|--|-----------|--------|---|
|  | 层次 | 拿到最上层 | 将选取的对象移到最上层。 |
|  | | 拿到上一层 | 将选取物件上移一层。 |
|  | | 放到下一层 | 将选取物件下移一层。 |
|  | | 放到最下层 | 将选取的对象移到最下层。 |
| | 设置顺序 | | 设定当前画面上的物件顺序。 |
| | 物件属性... | | 打开选取物件的属性对话框。 |
| | 存为默认值 | | 保存选取对象为此种类对象的默认值，默认对象保存在对象库的对象 (Objects) 目录下。 |
| | 存到物件库... | | 保存选取对象到对象库。 |
| | 存为全局物件... | | 保存选取对象为全局对象，保存在对象库的全局目录下。全局对象可被全局对象副本使用。 |


注：

1. 使用快捷键[Ctrl+Click]，可在选取的物件中选择参考物件。
2. 使用快捷键[Shift+Click]，可新增选取物件。

1.2.1.3. 查看菜单

| 图示 | 菜单项目 | 弹出菜单项目 | 说明 |
|----|------|--------|-----------------------------|
| | 地址 | 写入/监视 | 显示全部画面中，每一个对象的写入地址和监视地址。 |
| | | 写入 | 显示全部画面中，每一个对象的写入地址。 |
| | | 监视 | 显示全部画面中，每一个对象的监视地址。 |
| | | 读取 | 显示全部画面中，每一个对象的读取地址。 |
| | | 通知 | 显示全部画面中，每一个对象的通知地址。 |
| | | 触控使能 | 显示全部画面中，每一个对象的触控使能地址。 |
| | | 显现使能 | 显示全部画面中，每一个对象的显现使能地址。 |
| | 显示提示 | | 设定是否于工具栏图标或对象，光标停留的位置上显示提示。 |


















接下页

| 图示 | 菜单项目 | 弹出菜单项目 | 说明 |
|--|------------|--------|--|
| | 缩放 | 25% | 以正常尺寸的 25%，显示画面。 |
| | | 50% | 以正常尺寸的 50%，显示画面。 |
| | | 70% | 以正常尺寸的 70%，显示画面。 |
| | | 80% | 以正常尺寸的 80%，显示画面。 |
| | | 90% | 以正常尺寸的 90%，显示画面。 |
| | | 100% | 以正常尺寸显示画面。 |
| | | 150% | 以正常尺寸的 150%，显示画面。 |
| | | 200% | 以正常尺寸的 200%，显示画面。 |
| | | 300% | 以正常尺寸的 300%，显示画面。 |
|  | 正常尺寸 | | 以正常尺寸显示画面。 |
| | 项目管理员 | | 设定是否显示『项目管理员』窗口。 |
| | 画面管理员 | | 设定是否显示『画面管理员』窗口。 |
| | 画面全览 | | 设定是否显示『画面全览』窗口。 |
| | 连接全览 | | 设定是否显示『连接全览』窗口。 |
| | 物件库 | | 设定是否显示『对象库』窗口。 |
| | 宏指令属性 | | 设定是否显示『宏指令属性』窗口。 |
| | 物件表 | | 设定是否显示『对象表』窗口。 |
| | 输出入表 | | 设定是否显示『输出入表』窗口。 |
| | 标准工具栏 | | 设定是否显示标准工具栏。 |
| | 对象工具栏 | | 设定是否显示对象工具栏。 |
| | 绘图工具栏 | | 设定是否显示绘图工具栏。 |
| | 文字工具栏 | | 设定是否显示文字工具栏。 |
| | 编辑工具栏 | | 设定是否显示编辑工具栏。 |
| | 地址工具栏 | | 设定是否显示地址工具栏。 |
| | 图片工具栏 | | 设定是否显示图片工具栏。 |
| | 状态栏 | | 设定是否显示状态栏。 |
| | 半透明显示对象对话框 | | 设定是否以半透明方式显示对象属性对话框。此选项可使用户看见属性对话框底下的物件。 |
| | <语言名称> | | 显示选取对象所使用的语言。 |























1.2.1.4. 画面菜单

| 图示 | 菜单项目 | 说明 |
|---|---------------|--|
|  | 新画面... | 在当前人机应用新建画面。 |
| | 打开画面... | 打开当前人机应用中现有的画面。 |
| | 关闭画面 | 关闭当前画面。 |
| | 关闭全部画面 | 关闭所有打开的画面。 |
| | 剪切画面 | 剪切当前画面，并暂时存放于剪贴板。 |
| | 复制画面 | 复制当前画面，并暂时存放于剪贴板。 |
| | 粘贴画面 | 于当前人机应用，插入剪贴板中的画面。 |
| | 删除画面 | 删除当前画面。 |
| | 缩放画面... | 缩放当前画面。 |
| | 导出画面... | 导出当前画面到文件。 |
| | 导入画面... | 从文件导入画面至当前人机应用。 |
| | 存当前画面为图片文件... | 保存当前画面为图片文件。 |
| | 存画面为图片文件... | 打开存画面为图片文件对话框。用户可在对话框中，保存每个选取的画面为图片文件。 |
|  | 画面属性 | 打开当前画面的属性对话框。 |
























1.2.1.5. 绘图菜单

| 图示 | 菜单项目 | 说明 |
|--|------|----------------|
|  | 符号 | 在画面上放置默认符号。 |
|  | 线 | 在画面上放置默认线。 |
|  | 水平线 | 在画面上放置默认的水平线。 |
|  | 垂直线 | 在画面上放置默认的垂直线。 |
|  | 连接线 | 在画面上放置默认的连接线。 |
|  | 矩形 | 在画面上放置默认的矩形。 |
|  | 圆角矩形 | 在画面上放置默认的圆角矩形。 |
|  | 截角矩形 | 在画面上放置默认的截角矩形。 |
|  | 圆 | 在画面上放置默认的圆。 |
|  | 椭圆 | 在画面上放置默认的椭圆。 |
|  | 弧 | 在画面上放置默认的弧。 |
|  | 扇形 | 在画面上放置默认的扇形。 |
|  | 多边形 | 在画面上放置默认的多边形。 |
|  | 文字 | 在画面上放置默认文字对象。 |
|  | 图片 | 在画面上放置默认图片对象。 |
|  | 刻度 | 在画面上放置默认的刻度。 |
|  | 表格 | 在画面上放置默认表格。 |

1.2.1.6. 物件菜单

| 图示 | 菜单项目 | 弹出菜单项目 | 说明 |
|---|---------|--------|-------------------|
|  | 位按钮 | | 在画面上放置默认的位按钮。 |
|  | 切换开关 | | 在画面上放置默认的切换开关。 |
|  | 画面按钮 | | 在画面上放置默认的画面按钮。 |
|  | 功能按钮 | | 在画面上放置默认的功能按钮。 |
|  | 滑动模拟量开关 | | 在画面上放置默认的滑动模拟量开关。 |
|  | 更多按钮 | 字按钮 | 在画面上放置默认的字按钮。 |
|  | | 多态按钮 | 在画面上放置默认的多态按钮。 |
|  | | 单选按钮 | 在画面上放置默认的单选按钮。 |
|  | | 键盘按钮 | 在画面上放置默认的键盘按钮。 |
|  | | 滚动按钮 | 在画面上放置默认的滚动按钮。 |
|  | | 滚动条 | 在画面上放置默认的滚动条。 |
|  | | 步进按钮 | 在画面上放置默认的步进按钮。 |
|  | | 选页器 | 在画面上放置默认的选页器。 |
|  | 数值输入器 | | 在画面上放置默认的数值输入器。 |
|  | 数值显示器 | | 在画面上放置默认的数值显示器。 |
|  | 进阶数值显示器 | | 在画面上放置默认的进阶数值显示器。 |
|  | 字符输入器 | | 在画面上放置默认的字符输入器。 |
|  | 字符显示器 | | 在画面上放置默认的字符显示器。 |
|  | 位指示灯 | | 在画面上放置默认的位指示灯。 |
|  | 多态指示灯 | | 在画面上放置默认的多态指示灯。 |
|  | 消息显示器 | | 在画面上放置默认的消息显示器。 |
|  | 仪表 | | 在画面上放置默认的仪表。 |

接下页

| 图示 | 菜单项目 | 弹出菜单项目 | 说明 |
|---|-----------|---------|-----------------|
|  | 时间/日期 | 时间显示器 | 在画面上放置默认的时间显示器。 |
|  | | 日期显示器 | 在画面上放置默认的时间显示器。 |
|  | | 周日显示器 | 在画面上放置默认的时间显示器。 |
|  | 动态图 | 动态圆 | 在画面上放置默认的动态圆。 |
|  | | 动态方块 | 在画面上放置默认的动态方块。 |
|  | | GIF 图 | 在画面上放置默认的时间显示器。 |
|  | | 图片显示器 | 在画面上放置默认的图片显示器。 |
|  | | 动画 | 在画面上放置默认的时间显示器。 |
|  | 管线 | | 在画面上放置默认的时间显示器。 |
|  | 图表 | 柱状图 | 在画面上放置默认的时间显示器。 |
|  | | 曲线图 | 在画面上放置默认的时间显示器。 |
|  | | 扇形图 | 在画面上放置默认的时间显示器。 |
|  | | 二维分布图 | 在画面上放置默认的时间显示器。 |
|  | 警报显示器 | | 在画面上放置默认的时间显示器。 |
|  | 历史显示 | 历史数据显示器 | 在画面上放置默认的时间显示器。 |
|  | | 历史消息显示器 | 在画面上放置默认的时间显示器。 |
|  | | 历史趋势图 | 在画面上放置默认的时间显示器。 |
|  | | 单笔记录曲线图 | 在画面上放置默认的时间显示器。 |
|  | | 操作记录显示器 | 在画面上放置默认的时间显示器。 |
|  | 配方选择器 | | 在画面上放置默认的时间显示器。 |
|  | 配方表 | | 在画面上放置默认的时间显示器。 |
|  | 次连接表 | | 在画面上放置默认的时间显示器。 |
|  | 排程设置表 | | 在画面上放置默认的时间显示器。 |
|  | 画面窗口 | | 在画面上放置默认的时间显示器。 |
| | 全局物件副本 | | 在画面上放置默认的时间显示器。 |
|  | USB 相机显示器 | | 在画面上放置默认的时间显示器。 |



1.2.1.7. 项目菜单

| 图示 | 菜单项目 | 弹出菜单项目 | 说明 |
|---|-----------|--------|---------------------------------------|
| | 信息与保护 | | 打开项目信息与保护对话框。此对话框显示项目的基本信息和项目保护的属性设定。 |
|  | 语言... | | 打开语言对话框,对话框最多可设定 10 组项目默认语言。 |
|  | 字体模板... | | 打开字体模板对话框。每一个语言可设定 20 个常用的字体模板。 |
|  | 图片数据库... | | 打开图片数据库对话框。用户可以在此对话框导入图片,并设定所导入的图片。 |
|  | 声音库... | | 打开声音库对话框。用户可以在此对话框,导入所需的语音文件。 |
|  | 文字库... | | 打开文字库(停靠式窗口)。用户可以在此对话框导入文字、导出文字和编辑文字。 |
|  | 全局标签... | | 打开全局标签窗口。用户可以在全局标签窗口,定义全局标签。 |
| | 全局宏 | 新增... | 新增全局宏。 |
| | | 编辑 | 编辑全局宏。 |
| | | 删除 | 删除全局宏。 |
| | 新增人机应用... | | 新增人机应用。 |
| | 导入人机应用... | | 从 PLF 文件导入人机应用。 |
| | 删除人机应用... | | 删除选取的人机应用。 |

1.2.1.8. 人机应用菜单

| 图示 | 菜单项目 | 弹出式菜单 | 说明 |
|----|----------|--------------|--|
| | 当前人机应用 | <人机应用名称> | 选择一人机应用为当前人机应用。 |
| | 连接 | 新增... | 在当前人机应用，新增通讯连接。 |
| | | 属性 | 选取连接，并打开此连接的属性对话框。 |
| | | 删除 | 选取欲删除的连接。 |
| | | 通讯驱动程序一览表... | 打开通讯驱动程序一览表对话框，显示人机所支持的所有通讯驱动。用户可使用此对话框，导出通讯驱动一览表为 CSV 文件。 |
| | 标签... | | 打开当前人机应用的标签窗口，用户可在此窗口中设定当前人机应用的标签。 |
| | 声音表... | | 打开声音表对话框，用户可以在此对话框中，设定当前人机应用的声音表。 |
| | 一般设置... | | 打开一般设置对话框，用户可以在此对话框中，设定当前人机应用的一般设置。 |
| | 命令与状态... | | 打开命令与状态对话框。用户可以在此对话框中，设定当前人机应用的命令区与状态字。 |
| | 时钟... | | 打开时钟对话框，用户可以在此对话框中，设定当前人机应用的时钟属性。 |
| | 密码... | | 打开密码对话框。用户可以在此对话框中，设定当前人机应用的密码。 |
| | 数位警报区 | 新增 | 在当前人机应用，新增数位警报区。 |
| | | 属性 | 选择一数位警报区，打开其属性对话框。 |
| | | 删除 | 删除数位警报区。 |
| | 类比警报区 | 新增 | 在当前人机应用，新增类比警报区。 |
| | | 属性 | 选择一类比警报区，打开其属性对话框。 |
| | | 删除 | 删除类比警报区。 |
| | 配方区 | 新增 | 在当前人机应用，新增配方区。 |
| | | 属性 | 选择一配方区，并打开其属性对话框。 |
| | | 删除 | 删除配方区。 |
| | 数据收集器 | 新增 | 在当前人机应用，新增数据收集器。 |
| | | 属性 | 选择一数据收集器，并打开其属性对话框。 |
| | | 删除 | 删除数据收集器。 |
| | 操作记录... | | 打开操作记录对话框。 用户可以在此对话框设定当前人机应用的操作记录。 |
| | 排程... | | 打开排程对话框。 用户可以在此对话框设定当前人机应用的排程。 |
| | 宏 | 新增... | 在当前人机应用，新增宏。 |
| | | 编辑 | 在当前人机应用，选择欲编辑的宏。 |
| | | 删除 | 在当前人机应用，选择欲删除的宏。 |

接下页

| 图示 | 选单项目 | 弹出式选单 | 说明 |
|--|--------------|-------|--|
| | 产生人机运行包文件... | | 产生当前人机应用的人机运行包文件， PRP 文件包含运行数据和系统程序。用户不需项目文件，藉由下载 PRP 文件至人机，即可更新人机。人机亦可从 U 盘读取 PRP 文件更新。 |
|  | 下载数据至触控屏... | | 下载数据到人机。 |
| | 上载数据至计算机... | | 从人机上载数据至计算机。 |
| | 导出人机应用... | | 导出当前人机应用至 PLF 文件。 |
|  | 编译... | | 编译当前人机应用，建立运行时的数据。用户可以下载此数据到人机，人机将会依用户编写的程序运行。 |


1.2.1.9. 工具菜单

| 图示 | 菜单项目 | 弹出菜单项目 | 说明 | | | | | | | | |
|--|----------------|------------------------|--|------------------|---------------|--------|--------|--------|--------|----|----|
| | 语言选择 | 自动 | 当选择此选项： <table><tr><th>Windows 操作系统默认语言</th><th>本软件用户接口所使用的语言</th></tr><tr><td>中文(简体)</td><td>中文(简体)</td></tr><tr><td>中文(繁体)</td><td>中文(繁体)</td></tr><tr><td>其它</td><td>英文</td></tr></table> | Windows 操作系统默认语言 | 本软件用户接口所使用的语言 | 中文(简体) | 中文(简体) | 中文(繁体) | 中文(繁体) | 其它 | 英文 |
| Windows 操作系统默认语言 | | | 本软件用户接口所使用的语言 | | | | | | | | |
| 中文(简体) | | | 中文(简体) | | | | | | | | |
| 中文(繁体) | | | 中文(繁体) | | | | | | | | |
| 其它 | | | 英文 | | | | | | | | |
| | 英文 | 选择英文为本软件用户接口的默认语言。 | | | | | | | | | |
| | 中文(简体) | 选择中文(简体)为本软件用户接口的默认语言。 | | | | | | | | | |
| | 中文(繁体) | 选择中文(繁体)为本软件用户接口的默认语言。 | | | | | | | | | |
|  | 模拟运行(离线) | | 在未连接状态下，模拟运行当前人机应用。 | | | | | | | | |
| | 模拟运行(连接) | | 在连接状态下，模拟运行当前人机应用。 | | | | | | | | |
| | 设置穿透通讯 | | 打开设置穿透通讯对话框。 | | | | | | | | |
| | 开始穿透通讯 | | 开始穿透通讯。 | | | | | | | | |
| | 结束穿透通讯 | | 结束穿透通讯。 | | | | | | | | |
| | 透过 BIOS 更新 OS0 | | 透过 BIOS 更新人机系统程序 OS0。当人机的系统程序毁损时，可使用此向操作更新。 | | | | | | | | |
| | 导出文字... | | 导出当前人机应用的文字为 PTX 文件。 | | | | | | | | |
| | 导入文字... | | 导入 PTX 文件于选取的人机应用中。 | | | | | | | | |
| | PM TextEditor | | 使用 PM TextEditor 程序编辑 PTX 文件的文字。 | | | | | | | | |

1.2.1.10. 窗口菜单

| 图示 | 菜单项目 | 说明 |
|----|------------|---------------------------------------|
| | 层叠 | 安排窗口层叠显示。 |
| | 直铺 | 安排窗口在不层叠下，垂直并排显示。 |
| | 平铺 | 安排窗口在不层叠下，水平并排显示。 |
| | 安排图标 | 安排图标于窗口底部。 |
| | 恢复 | 将窗口回复至原始的大小与位置。 |
| | 最大化 | 窗口最大化显示。 |
| | 打开窗口列表 | 显示已打开的窗口抬头列表。用户可以点选窗口的抬头，则该窗口会显示于最上方。 |
| | Windows... | 打开 Windows 对话框，从对话框中可选择启动、保存或结束窗口。 |

1.2.1.11. 帮助菜单

| 图示 | 菜单项目 | 说明 |
|--|--------|----------------------|
|  | 关于触控大师 | 打开关于触控大师对话框，显示软件的版本。 |

1.2.2. 工具栏

1.2.2.1. 标准工具栏

| 图示 | 工具提示 | 说明 |
|--|-----------|--|
|  | 新建 | 新建项目。 |
|  | 打开 | 打开现有的项目。 |
|  | 保存 | 保存当前项目。 |
|  | 剪切 | 剪切选取的内容，并暂时存放于剪贴板。 |
|  | 复制 | 复制选取的内容，并暂时存放于剪贴板。 |
|  | 粘贴 | 将剪贴板的内容置于当前画面。 |
|  | 撤消 | 复原上一个动作。 |
|  | 重做 | 重做前一个复原的动作。 |
|  | 添加画面 | 在当前人机应用，新建一个新画面。 |
|  | 画面属性 | 打开当前画面的画面属性对话框。 |
|  | 前一画面 | 使当前画面的前一个画面(以画面编号计算)，为当前画面。 |
|  | 下一画面 | 使当前画面的下一个画面(以画面编号计算)，为当前画面。 |
|  | 放大 | 使画面放大。 |
|  | 缩小 | 使画面缩小。 |
|  | 正常大小 | 使画面回复至正常大小。 |
|  | 状态 0 | 显示当前画面中，全部对象的状态 0 设定。 |
|  | 状态 1 | 显示当前画面中，全部对象的状态 1 设定。 |
|  | 状态 | 选择选取物件欲显示的状态。 |
|  | 编译 | 编译当前人机应用，建立运行时的数据。用户可以下载此数据到人机，人机将会按用户编写的程序运行。 |
|  | 下载 | 下载数据至人机。 |
|  | 立即下载 | 使用当前设定，立即下载数据至人机。 |
|  | 模拟运行 (离线) | 在未连接状态下，模拟运行当前人机应用。 |
|  | 关于触控大师 | 打开关于触控大师对话框。 |

1.2.2.2. 对象工具栏



| 图示 | 工具提示 | 说明 |
|---|---------|-------------------|
|  | 位按钮 | 在画面上放置默认位按钮。 |
|  | 字按钮 | 在画面上放置默认字按钮。 |
|  | 画面按钮 | 在画面上放置默认画面按钮。 |
|  | 选页器 | 在画面上放置默认的选页器。 |
|  | 功能按钮 | 在画面上放置默认功能按钮。 |
|  | 键盘按钮 | 在画面上放置默认键盘按钮。 |
|  | 滚动按钮 | 在画面上放置默认滚动按钮。 |
|  | 滚动条 | 在画面上放置默认的滚动条。 |
|  | 单选按钮 | 在画面上放置默认单选按钮。 |
|  | 步进按钮 | 在画面上放置默认步进按钮。 |
|  | 切换开关 | 在画面上放置默认的切换开关。 |
|  | 多态按钮 | 在画面上放置默认多态按钮。 |
|  | 滑动模拟量开关 | 在画面上放置默认的滑动模拟量开关。 |
|  | 数值输入器 | 在画面上放置默认的数值输入器。 |
|  | 字符输入器 | 在画面上放置默认的字符输入器。 |
|  | 进阶数值显示器 | 在画面上放置默认的进阶数值显示器。 |
|  | 位指示灯 | 在画面上放置默认的位指示灯。 |
|  | 多态指示灯 | 在画面上放置默认的多态指示灯。 |
|  | 数值显示器 | 在画面上放置默认的数值显示器。 |
|  | 字符显示器 | 在画面上放置默认的字符显示器。 |
|  | 消息显示器 | 在画面上放置默认消息显示器。 |
|  | 仪表 | 在画面上放置默认的仪表。 |

接下页

| 图示 | 工具提示 | 说明 |
|--|-----------|---------------------|
|  | 时间显示器 | 在画面上放置默认的时间显示器。 |
|  | 日期显示器 | 在画面上放置默认日期显示器。 |
|  | 周日显示器 | 在画面上放置默认周日显示器。 |
|  | 动态圆 | 在画面上放置默认动态圆。 |
|  | 动态方块 | 在画面上放置默认动态方块。 |
|  | GIF 显示器 | 在画面上放置默认 GIF 显示器。 |
|  | 图片显示器 | 在画面上放置默认图片显示器。 |
|  | 动画 | 在画面上放置默认动画。 |
|  | 管线 | 在画面上放置默认管线。 |
|  | 柱状图 | 在画面上放置默认柱状图。 |
|  | 曲线图 | 在画面上放置默认曲线图。 |
|  | 扇形图 | 在画面上放置默认扇形图。 |
|  | 二维分布图 | 在画面上放置默认二维分布图。 |
|  | 警报显示器 | 在画面上放置默认警报显示器。 |
|  | 历史数据显示器 | 在画面上放置默认历史数据显示器。 |
|  | 历史消息显示器 | 在画面上放置默认历史消息显示器。 |
|  | 历史趋势图 | 在画面上放置默认的历史趋势图。 |
|  | 单笔记录曲线图 | 在画面上放置默认的单笔记录曲线图。 |
|  | 操作记录显示器 | 在画面上放置默认操作记录显示器。 |
|  | 配方选择器 | 在画面上放置默认配方选择器。 |
|  | 配方表 | 在画面上放置默认配方表。 |
|  | 次连接表 | 在画面上放置默认次连接表。 |
|  | 排程设置表 | 在画面上放置默认排程设置表。 |
|  | 画面窗口 | 在画面上放置默认画面窗口。 |
|  | USB 相机显示器 | 在画面上放置默认 USB 相机显示器。 |

1.2.2.3. 绘图工具栏



| 图示 | 工具提示 | 说明 |
|----|--------|----------------|
| | 符号 | 在画面上放置默认的符号。 |
| | 线 | 在画面上放置默认的线。 |
| | 水平线 | 在画面上放置默认的水平线。 |
| | 垂直线 | 在画面上放置默认的垂直线。 |
| | 连接线 | 在画面上放置默认的连接线。 |
| | 矩形 | 在画面上放置默认的矩形。 |
| | 圆角矩形 | 在画面上放置默认的圆角矩形。 |
| | 截角矩形 | 在画面上放置默认的截角矩形。 |
| | 多边形 | 在画面上放置默认的多边形。 |
| | 圆 | 在画面上放置默认的圆。 |
| | 椭圆 | 在画面上放置默认的椭圆。 |
| | 弧 | 在画面上放置默认的弧。 |
| | 扇形 | 在画面上放置默认的扇形。 |
| | 表格 | 在画面上放置默认的表格。 |
| | 刻度 | 在画面上放置默认的刻度。 |
| | 文字 | 在画面上放置默认的文字。 |
| | 图片 | 在画面上放置默认的图片。 |
| | 符号样式 | 设定所选取的符号样式。 |
| | 线样式 | 设定所选取的线样式。 |
| | 边缘色 | 设定选取几何图的边缘色。 |
| | 背景色 | 设定选取几何图的背景色。 |
| | 图样 | 设定选取几何图的图样。 |
| | 前景/图样色 | 设定选取几何图的图样色。 |

1.2.2.4. 文字工具栏












| 图示 | 工具提示 | 说明 | | | | | | |
|--|----------|--|------|----|-------|----------|-------|----------|
| <div>Inner Text</div> | 文字种类 | 选择文字种类。 <table><tr><th>文字种类</th><th>说明</th></tr><tr><td>内标示文字</td><td>文字显示于对象内</td></tr><tr><td>外标示文字</td><td>对象外标示的文字</td></tr></table> | 文字种类 | 说明 | 内标示文字 | 文字显示于对象内 | 外标示文字 | 对象外标示的文字 |
| 文字种类 | 说明 | | | | | | | |
| 内标示文字 | 文字显示于对象内 | | | | | | | |
| 外标示文字 | 对象外标示的文字 | | | | | | | |
| <div>Language 1</div> | 语言 | 选择文字所使用的语言。 | | | | | | |
| <div>Arial</div> | 字体 | 设定文字所使用的字体。 | | | | | | |
| <div>9</div> | 大小 | 设定文字的大小。 | | | | | | |
| <div>START</div> <div>T</div> | 文字 | 在此字段编辑文字内容。点击 <div>T</div> 从下拉文字库列表中选择文字内容。 | | | | | | |
| <div><A0001>STA...</div> <div></div> | 文字 | 在此字段从下拉文字库列表中选择文字内容。点击 <div></div> 编辑文字内容。 | | | | | | |
| <div></div> | 文字颜色 | 选择文字的颜色。 | | | | | | |
| <div></div> | 背景颜色 | 选择对象的背景颜色。 | | | | | | |
| <div></div> | 文字居中 | 调整文字位置至对象中央。 | | | | | | |
| <div></div> | 文字水平位置 | 调整文字在对象的水平位置。 | | | | | | |
| <div></div> | 文字垂直位置 | 调整文字在对象的垂直位置。 | | | | | | |
| <div></div> | 文字对左 | 使文字往左对齐。 | | | | | | |
| <div></div> | 文字对中 | 使文字往中央对齐。 | | | | | | |
| <div></div> | 文字对右 | 使文字往右对齐。 | | | | | | |
| <div></div> | 外标示位置 | 改变外标示的位置。 | | | | | | |

1.2.2.5. 编辑工具栏









| 图示 | 工具提示 | 说明 |
|----|--------|---|
| | 对齐左边 | 使选取对象的左边对齐参考对象的左边排列。所有对象水平地移动，与参考对象的左边界对齐。 |
| | 对齐垂直中线 | 使选取对象的垂直中线对齐参考对象的垂直中线排列。所有对象水平地移动，与参考对象的垂直中线对齐。 |
| | 对齐右边 | 使选取对象的右边对齐参考对象的右边排列。所有对象水平地移动，与参考对象的右边界对齐。 |
| | 对齐上边 | 使选取对象的上边对齐参考对象的上边排列。所有对象垂直地移动，与参考对象的上边界对齐。 |
| | 对齐水平中线 | 使选取对象的水平中线对齐参考对象的水平中线排列。所有对象垂直地移动，与参考对象的水平中线对齐。 |
| | 对齐下边 | 使选取对象的下边对齐参考对象的下边排列。所有对象垂直地移动，与参考对象的下边界对齐。 |
| | 靠齐网格 | 设定对象是否靠齐网格排列。 |
| | 使同宽 | 使选取对象与参考对象同宽。 |
| | 使同高 | 使选取对象与参考对象同高。 |
| | 使同大小 | 使选取对象与参考对象同宽与同高。 |
| | 移左 | 使选取物件向左微移。当未勾选『靠齐网格』，所有选取的对象向左移动一像素；当勾选『靠齐网格』，选取物件向左微移至最靠近物件左上角的网格。 |
| | 移右 | 使选取物件向右微移。当未勾选『靠齐网格』，所有选取的对象向右移动一像素；当勾选『靠齐网格』，选取物件向右微移至最靠近物件左上角的网格。 |
| | 移上 | 使选取对象向上微移。当未勾选『靠齐网格』，所有选取的对象向上移动一像素；当勾选『靠齐网格』，选取对象向上微移至最靠近对象左上角的网格。 |
| | 移下 | 使选取物件向下微移。当未勾选『靠齐网格』，所有选取的对象向下移动一像素；当勾选『靠齐网格』，选取物件向下微移至最靠近物件左上角的网格。 |

接下页

| 图示 | 工具提示 | 说明 |
|---|----------|--------------------|
|  | 拿到最上层 | 将选取物件移至最上层。 |
|  | 拿到上一层 | 将选取物件移至上一层。 |
|  | 放到下一层 | 将选取物件移至下一层。 |
|  | 放到最下层 | 将选取物件移至最下层。 |
|  | 集群 | 将选取的物件集群。 |
|  | 解散 | 解散选取的集群物件。 |
|  | 钉住 | 钉住选取的对象，使对象无法被移动。 |
|  | 放开 | 放开选取的物件，使钉住的物件可移动。 |
|  | 文字大小自动调整 | 设定文字大小是否自动调整。 |

1.2.2.6. 地址工具列



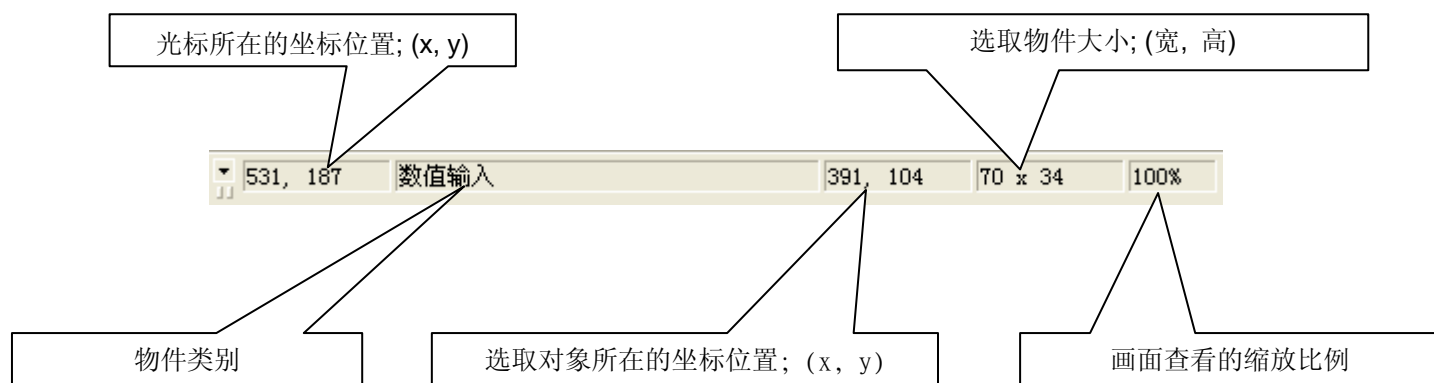
| 图示 | 工具提示 | 说明 |
|--|------|--------------|
|  W100  | 写入地址 | 设定选取对象的写入地址。 |
|  W33  | 读取地址 | 设定选取对象的读取地址。 |
|  W100  | 监视地址 | 设定选取对象的监视地址。 |

1.2.2.7. 图片工具栏



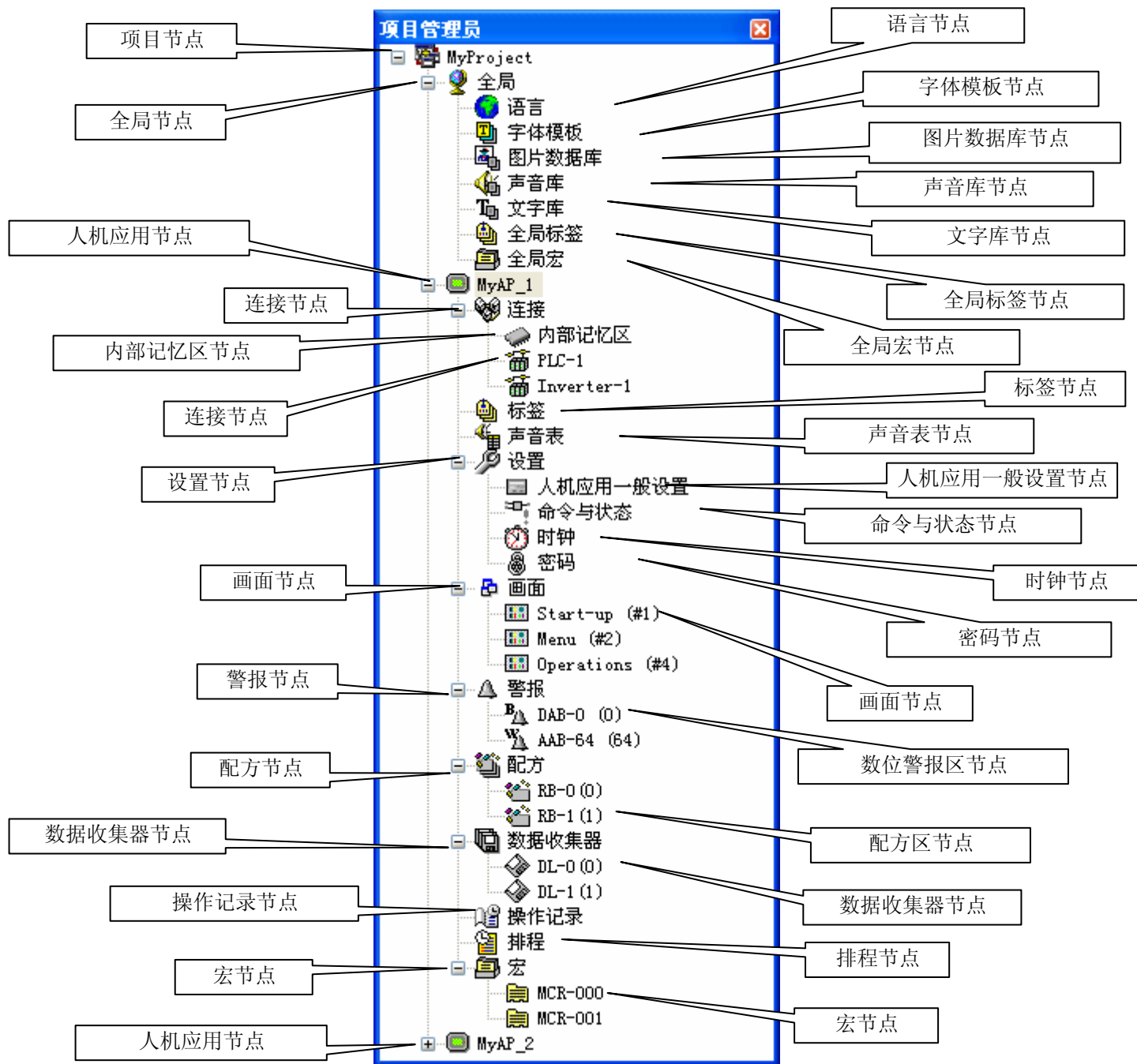
| 图示 | 工具提示 | 说明 |
|----|------------|---------------------------------|
| | 图片名 | 用户可以从下拉式清单中，选择欲导入的图片。 |
| | 从文件导入图片 | 选择图片文件导入图片。 |
| | 选取/导入图库内图片 | 从软件内建的图片库中，选择欲导入的图片。 |
| | 透明 | 设定图片的部分是否透明显示。图片颜色为透明色的部份会透明显示。 |
| | 透明色 | 设定一种颜色为透明色。 |
| | 旋转/翻转 | 选择旋转/翻转图片的方式。 |
| | 改变色调 | 选择是否改变图片的色调。 |
| | 色调 | 选择改变色调后，选择一个颜色为图片的新色调。 |
| | 配合对象大小 | 缩放图片使图片与物件同大小。 |
| | 中心 | 调整图片位置至对象中央。 |
| | 水平位置 | 调整图片在对象的水平位置。 |
| | 垂直位置 | 调整图片在对象的垂直位置。 |
| | 背景色 | 设定对象的背景色。 |

1.2.2.8. 状态栏



1.2.3. 项目管理员

项目管理员为一停靠式窗口，将项目以树形图呈现。欲打开项目管理员，在主菜单『查看』中，选择项目管理员。以下为项目管理员的图例，在此范例中，项目『MyProject1』有两个人机应用：MyAP_1 及 MyAP_2。



■ 项目节点()

项目节点的标签为项目的名称，用户可在项目节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开项目信息与保护对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|-----------|--------------------|
| 新增人机应用... | 新增人机应用。 |
| 导入人机应用... | 从 PLF 文件导入人机应用。 |
| 信息与保护 | 打开项目信息与保护对话框。 |
| 切换展开与收纳 | 收纳/展开全部已展开/收纳的子节点。 |

■ 全局节点()

全局节点有七个子节点，用户可在全局节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，可展开或收纳子节点。

■ 语言节点()

用户可在语言节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开语言对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|-------|------------|
| 属性... | 打开语言属性对话框。 |

■ 字体模板节点()

用户可在字体模板节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开字体模板对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|-------|--------------|
| 属性... | 打开字体模板属性对话框。 |

■ 图片数据库节点()

用户可在图片数据库节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开图片数据库对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|-------|---------------|
| 属性... | 打开图片数据库属性对话框。 |

■ 声音库节点()

用户可在声音库节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开声音库对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|-------|-------------|
| 属性... | 打开声音库属性对话框。 |

■ 文字库节点()

用户可在文字库节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开文字库对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|------|----------|
| 打开 | 打开文字库窗口。 |

■ 全局标签节点()

用户可在全局标签节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开全局标签窗口。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|------|-----------|
| 打开 | 打开全局标签窗口。 |

■ 全局宏节点()

全局宏节点包含许多全局宏子节点。每一个全局宏节点对应项目中的全局宏，用户可在全局宏节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，可展开或收纳子节点。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下选项：

| 菜单项目 | 说明 |
|--------|----------------|
| 新增宏... | 新增全局宏。 |
| 导入宏... | 从 MCR 文件导入宏程序。 |

■ 全局宏节点()

每一个全局宏节点对应项目中的全局宏，用户可在全局宏节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开宏编辑窗口。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下选项：

| 菜单项目 | 说明 |
|--------|--------------|
| 打开 | 打开宏的编辑窗口。 |
| 关闭 | 关闭宏的编辑窗口。 |
| 更名 | 更改宏名称。 |
| 删除 | 删除宏。 |
| 导出宏... | 导出宏为 MCR 文件。 |

■ 人机应用节点()

人机应用节点的标签为关联人机应用的名称，用户可在人机应用节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开人机应用一般设置窗口。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|-----------|------------------------|
| 更名 | 更改人机应用名称。 |
| 删除 | 删除人机应用。 |
| 人机应用一般设置 | 打开人机应用一般设置对话框。 |
| 导出人机应用... | 导出人机应用为 PLF 文件。 |
| 切换展开与收纳 | 收纳/展开全部已展开/收纳的子节点。 |

■ 连接节点()

连接节点支持 1 个内部记忆区子节点以及最多 16 个连接子节点。用户可在连接节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，可展开或收纳子节点。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|--------------|---|
| 新增连接 | 新增通讯连接。 |
| 通讯驱动程序一览表... | 打开通讯驱动程序一览表对话框，显示人机所支持的所有通讯驱动。用户可使用此对话框，导出通讯驱动一览表为 CSV 文件。 |

■ 内部记忆区节点()

用户可在内部记忆区节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开内部记忆区对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下选项：

| 菜单项目 | 说明 |
|-------|-------------|
| 属性... | 打开内部记忆区对话框。 |

■ 连接节点()

连接节点对应人机应用的一个通讯连接，用户可在连接节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开关联连接的连接属性对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|-------|------------|
| 更名 | 更改连接名称。 |
| 删除 | 删除连接。 |
| 属性... | 打开连接属性对话框。 |

■ 标签节点()

用户可在标签节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开标签窗口。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|------|---------|
| 打开 | 打开标签窗口。 |

■ 声音表节点()

用户可在声音表节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开声音表对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|-------|-----------|
| 属性... | 打开声音表对话框。 |

■ 设置节点()

设置节点共有四个子节点，用户可在设置节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，可展开或收纳子节点。

■ 人机应用一般设置节点()

用户可在人机应用一般设置节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开人机应用一般设置对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|-------|------------------|
| 属性... | 打开人机应用一般设置属性对话框。 |

■ 命令与状态节点()

用户可在命令与状态节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开命令与状态对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|-------|-------------|
| 属性... | 打开命令与状态对话框。 |

■ 时钟节点()

用户可在时钟节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开时钟对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|-------|----------|
| 属性... | 打开时钟对话框。 |

■ 密码节点()

用户可在密码节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开密码对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|-------|----------|
| 属性... | 打开密码对话框。 |

■ 画面节点()

画面节点包含多个画面子节点。每一个画面子节点对应人机应用的画面，用户可在画面节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，可展开或收纳子节点。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下选项：

| 菜单项目 | 说明 |
|------------|--|
| 新增画面... | 新增画面。 |
| 导入画面... | 从 SNF 文件导入画面。 |
| 按名称排序 | 按画面名称排序画面子节点清单。 |
| 按编号排序 | 按画面编号排序画面子节点清单。 |
| 关闭全部画面 | 关闭全部打开的画面。 |
| 保存画面成图片... | 打开『保存画面成图片』对话框。在对话框中，用户可以保存选取的画面为图片文件。 |

■ 画面子节点()

每一个画面子节点对应人机应用的画面，用户可在画面子节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，若画面尚未打开，则打开此画面。
- 2) 双击鼠标左键，若画面已打开，则打开画面属性对话框。
- 3) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|---------|---------------|
| 打开 | 打开画面。 |
| 删除 | 删除画面。 |
| 属性 | 打开画面属性对话框。 |
| 导出画面... | 导出画面为 SNF 文件。 |

■ 警报节点()

警报节点包含多个数位警报区和类比警报区子节点，用户可在警报节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开警报属性对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|----------|----------------|
| 新增数位警报区 | 新增数位警报区 |
| 新增类比警报区 | 新增类比警报区 |
| 导入警报区... | 从 ALM 文件导入警报区。 |
| 属性 | 打开警报属性对话框。 |

■ 数位警报区节点()

每一个数位警报区节点对应一个人机应用中的数位警报区，用户可在数位警报区节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开关联数位警报区的属性对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|----------|----------------|
| 删除 | 删除警报区。 |
| 属性 | 打开数位警报区属性对话框。 |
| 导出警报区... | 导出警报区为 ALM 文件。 |

■ 类比警报区节点()

每一个类比警报区节点对应一个人机应用中的类比警报区，用户可在类比警报区节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开关联类比警报区的属性对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|----------|----------------|
| 删除 | 删除警报区。 |
| 属性 | 打开类比警报区对话框。 |
| 导出警报区... | 导出警报区为 ALM 文件。 |

■ 配方节点()

配方节点包含多个配方区子节点，每一个配方区子节点对应到人机应用的配方区，用户可在配方节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，可展开或收纳子节点。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|-------|--------|
| 新增配方区 | 新增配方区。 |

■ 配方区子节点()

配方区子节点对应到人机应用的配方区，用户可在配方区子节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开关联配方区的属性对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|------|-------------|
| 删除 | 删除配方区。 |
| 属性 | 打开配方区属性对话框。 |

■ 数据收集器节点()

数据收集器节点包含多个数据收集器子节点。每一个数据收集器子节点对应到人机中的数据收集器，用户可在数据收集器节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，可展开或收纳子节点。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|---------|----------|
| 新增数据收集器 | 新增数据收集器。 |

■ 数据收集器子节点()

每一个数据收集器子节点对应到人机中的数据收集器，用户可在数据收集器子节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开数据收集器对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|------|---------------|
| 删除 | 删除数据收集器。 |
| 属性 | 打开数据收集器属性对话框。 |

■ 操作记录节点()

用户可在操作记录节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开操作记录属性对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|-------|--------------|
| 属性... | 打开操作记录属性对话框。 |

■ 排程节点()

用户可在排程节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开排程属性对话框。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|-------|------------|
| 属性... | 打开排程属性对话框。 |

■ 宏节点()

宏节点包含多个宏子节点。每一个宏子节点可对应到人机应用的宏，用户可在宏节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，可展开或收纳子节点。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|--------|--------------|
| 新增宏... | 新增宏。 |
| 导出宏... | 导出宏为 MCR 文件。 |

■ 宏子节点()

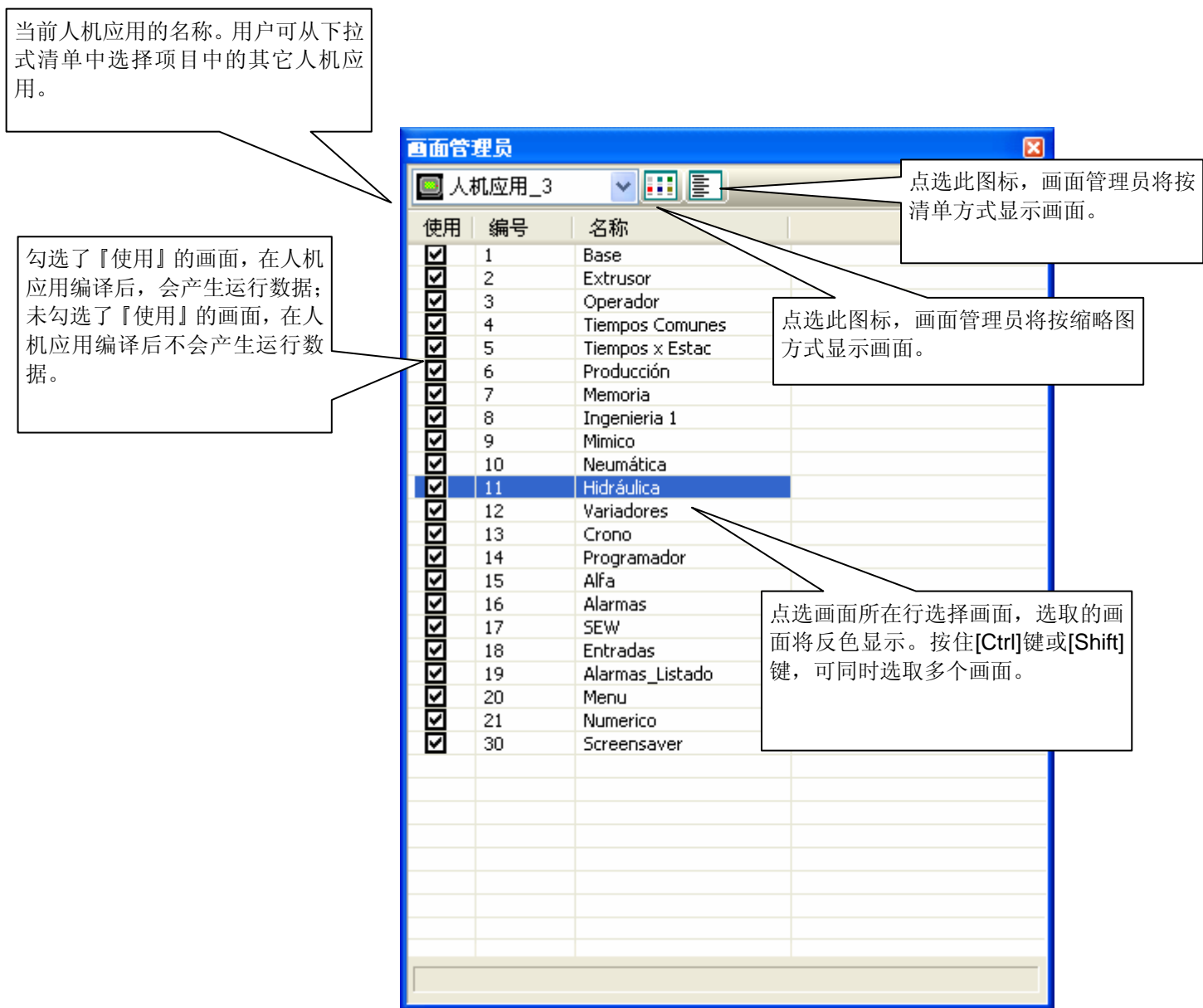
每一个宏子节点可对应到人机应用的宏，用户可在宏子节点上，进行以下的操作：

- 1) 双击鼠标左键，打开宏编辑窗口。
- 2) 点击鼠标右键，弹出菜单中出现以下菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|--------|--------------|
| 打开 | 打开宏编辑窗口。 |
| 关闭 | 关闭宏编辑窗口。 |
| 更名 | 更改宏名称。 |
| 删除 | 删除宏。 |
| 导出宏... | 导出宏到 MCR 文件。 |

1.2.4. 画面管理员

画面管理员为停靠式窗口，可使用户更有效率地管理项目画面。欲打开画面管理员，在主菜单『查看』中，选择画面管理员。以下为人机应用“人机应用_3”的画面管理员图例，显示此人机应用的画面清单。



以下的范例为缩图显示的画面管理员。

勾选『使用』的画面，在人机应用编译后，会产生运行数据；未勾选『使用』的画面，在人机应用编译后不会产生运行数据。



用户可以在画面管理员上点击鼠标右键，所出现的弹出式菜单，将显示以下的菜单项目：

| 菜单项目 | 说明 |
|---------|--------------------|
| 新画面... | 在当前人机应用新增画面。 |
| 打开画面... | 打开选取的画面。 |
| 剪切画面 | 剪切选取的画面，并暂时存放于剪贴板。 |
| 复制画面 | 复制选取的画面并放置于剪贴板。 |
| 粘贴画面 | 于当前人机应用，插入剪贴板中的画面。 |
| 删除画面 | 删除选取的画面。 |
| 导出画面... | 导出选取的画面到文件。 |
| 导入画面... | 从文件导入画面到当前人机应用。 |
| 画面属性 | 打开选取画面的画面属性对话框。 |

1.2.5. 弹出式菜单

1.2.5.1. 物件弹出式菜单

■ 所有对象

| 图示 | 菜单项目 | 快捷键 | 说明 |
|---|---------------|--------|--|
|  | 剪切 | Ctrl+X | 剪切选取的对象，并暂时存放于剪贴板。 |
|  | 复制 | Ctrl+C | 复制选取对象，并暂时存放于剪贴板。 |
|  | 粘贴 | Ctrl+V | 将剪贴板上的内容粘贴当前画面。 |
| | 删除 | Del | 删除选取的内容。 |
|  | 钉住 | | 钉住选取的对象，使对象无法被移动。 |
|  | 放开 | | 放开选取的物件，使钉住的物件可移动。 |
| | 多重复制... | | 多重复制选取的对象。 |
|  | 拿到最上层 | | 将选取物件移至最上层。 |
|  | 拿到上一层 | | 将选取物件移至上一层。 |
|  | 放到下一层 | | 将选取物件移至下一层。 |
|  | 放到最下层 | | 将选取物件移至最下层。 |
| | 物件属性... | | 打开选取物件的属性对话框。 |
| | 存为默认值 | | 保存选取对象的当前设定为相同对象的默认值。默认对象保存在对象库中。 |
| | 存到物件库... | | 保存选取对象到对象库中。 |
| | 存为全局物件... | | 保存选取对象为全局对象，保存在对象库的全局(Global)目录下。全局对象可被全局对象副本使用。 |
| | 存当前画面为图片文件... | | 保存当前画面为图片文件。 |
|  | 画面属性 | | 打开当前画面的画面属性对话框。 |

■ 连接线与多边形

| 菜单项目 | 说明 |
|------|-----------|
| 插入点 | 在指定位置插入点。 |
| 删除点 | 删除选取的点。 |

■ 管线

| 菜单项目 | 说明 |
|------|---|
| 插入接头 | 在指定的位置插入接头。如果指定的位置在垂直管在线，则可新增左、右或十字接头；如果指定的位置在水平管在线，则可新增上、下或十字接头。 |
| 删除接头 | 删除接头与管线。 |

1.2.5.2. 画面弹出式菜单

| 图示 | 菜单画面 | 说明 |
|--|---------------|--------------------|
| | 关闭画面 | 关闭当前画面。 |
| | 剪切画面 | 剪切当前画面，并暂时存放于剪贴板。 |
| | 复制画面 | 复制当前画面，并放置于剪贴板。 |
| | 粘贴画面 | 于当前人机应用，插入剪贴板中的画面。 |
| | 删除画面 | 删除当前画面。 |
| | 存当前画面为图片文件... | 保存当前画面为图片文件。 |
|  | 画面属性 | 打开当前画面的画面属性对话框。 |